

CONCEPTEUR.TRICE DÉVELOPPEUR.SE D'APPLICATIONS

FILIÈRE : NUMÉRIQUE
NIVEAU VI

DIPLÔME RECONNU PAR L'ÉTAT INSCRIT
AU RÉPERTOIRE NATIONAL
DES CERTIFICATIONS PROFESSIONNELLES
(RNCP)



LA FORMATION

Le concepteur développeur d'applications conçoit et développe des services numériques à destination des utilisateurs en respectant les normes et standards reconnus par la profession et en suivant l'état de l'art de la sécurité informatique à toutes les étapes.

Il s'adapte en continu aux évolutions technologiques et réglementaires de la filière Etudes et développement. Pour assurer cette veille, l'usage de la langue anglaise est souvent requis pour la lecture et la compréhension de documentations techniques ainsi que pour assurer des échanges techniques au moyen de textes courts avec des développeurs distants pouvant être de nationalités différentes.

Il agit avec autonomie et le cas échéant avec des responsabilités d'animation et de coordination. Ces projets font suite à des demandes formulées directement par un client, par une maîtrise d'ouvrage ou par l'intermédiaire d'un chef de projet.

Il peut travailler en tant que salarié d'une entreprise, pour un client de la société de services qui l'emploie, ou en tant qu'indépendant directement pour un client. Ses activités diffèrent selon la taille et l'organisation du projet.

LES OBJECTIFS

- Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur
- Concevoir et développer la persistance des données
- Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

LES MÉTIERS

- Concepteur.trice développeur.se d'applications informatiques
- Développeur.se web
- Développeur.se back-end
- Développeur.se d'applications mobiles, web mobile
- Chef.fe de projet études et développement

LES POURSUITES

- Titre d'expert.e développeur logiciel de niveau I (Bac+5).

MODALITÉS D'ACCÈS

Public concerné

- Être âgé de plus de 18 ans,
- Tout public - nous contacter

Prérequis

- Niveau titre professionnel Développeur.se web web mobile ou expérience équivalente (validée sur test)

Durée

- 12 mois en alternance : 490 heures en centre de formation (14 semaines sur l'année)

Tarif et financement

- Formation en alternance (apprentissage, professionnalisation)

Inscription

- Sur dossier

CONCEPTEUR.TRICE DEVELOPPEUR.SE D'APPLICATIONS



LE CENTRE DE FORMATION

ICS | INSTITUT DU COMMERCE ET DES SERVICES

- Petits groupes, 15 personnes maximum
- Des projets adaptés aux besoins
- Un accompagnement individualisé vers la professionnalisation

CONTACT

Institut du Commerce et des Services

CCI Nice Côte d'Azur
Adresse: Immeuble Nice Premium
Entrée B, 61-63 Avenue Simone Veil
06200 Nice

Tél. : 04 93 13 74 51

Email: icsrecrutement@cote-azur.cci.fr
site: www.ics-formation.fr

octobre 2020

LE PROGRAMME

Bloc n°1- Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur

- Installer un système ou déployer un master
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web

Bloc n°2- Concevoir et développer la persistance des données

- Concevoir une base de données
- Mettre en place une base de données
- Développer des composants dans le langage d'une base de données

Bloc n°3- Concevoir et développer une application multi-couches répartie

- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
- Concevoir une application
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches
- Développer une application mobile
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application

L'ÉVALUATION

- Evaluations formatives tout au long de la formation
- Présentation d'un dossier projet et d'un dossier professionnel devant un jury de professionnels

LA PÉDAGOGIE ACTIVE

- Programmation en binôme : travailler en équipe sur un même projet, comme en entreprise
- Apprentissage par la pratique - apprendre en faisant : mise en situation, mode projet, coding dojo, challenge
- Mise en situation de transmission - learning by teaching : développer des aptitudes pédagogiques utiles à tout collaborateur